

AnywhereAnyway

软件使用说明

版本 1.0

撰写：中山大学计算机系 2001 级 AnywhereAnyway 项目组

王 萌 (Silentfish)

许洁舟 (SemiSleep)

1. 软件安装说明.....	3
1.1 概述.....	3
1.2 安装过程.....	3
1.3 Mobile Viewer 的模拟使用	7
2.Server 使用说明	8
2.1 快速入门.....	8
2.2 功能详解.....	9
2.2.1 菜单功能.....	9
2.2.2 本地服务器.....	10
2.2.3 网络.....	10
2.2.4 安全.....	10
2.2.5 账号管理:	11
2.2.6.账号:	11
2.2.7 远程客户:	11
2.3 问题与解答.....	12
3.Mobile Viewer 使用说明.....	12
3.1 快速入门.....	12
3.2 功能详解.....	13
3.2.1 软件设置.....	13
3.2.2 使用界面.....	13
3.2.3 图片浏览器.....	13
3.3 问题与解答.....	13
4.桌面机 Viewer 使用说明	14
4.1 概述.....	14
4.2 功能介绍.....	14
4.3 操作指南.....	14
4.3.1 启动.....	14
4.3.2 添加连接会话.....	15
4.3.3 会话的删除.....	15
4.3.4 会话属性配置指导.....	16
4.3.5 启动会话.....	17
4.3.6 控制会话.....	18
4.3.7 编辑默认设置.....	19
4.3.8 界面语言设置.....	19

1. 软件安装说明

1.1 概述

为了使您更方便快捷地使用，Anywhere Anyway 软件提供了安装向导程序，协助您配置 Anywhere Anyway 软件的运行环境。

Anywhere Anyway 为目前为两种操作系统平台提供了安装向导：Microsoft® Windows 系列和 Unix®/Linux 系列。它们分别位于 installer/linux 和 installer/windows 目录（如图 1-1 所示）。



图 1-1 安装程序所在目录结构

1.2 安装过程

这里以 Windows 为例介绍 Anywhere Anyway 的安装过程。

首先启动 install.exe，将会看到如图 1-2 所示的安装包解压画面。

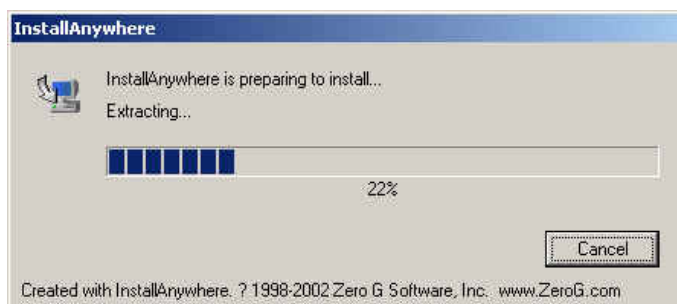


图 1-2 安装包解压画面

之后将看到如图 1-3 所示的安装初始化画面。



图 1-3 安装初始化画面

之后可能弹出一个“InstallAnywhere Notice”的对话框，只需点击 OK 按钮即可（如图

1-4 所示。



图 1-4

接下来进入正式安装阶段，首先我们再屏幕上看到的将是如图 1-5 所示的 Introduction 界面。在这一步我们只需点击 Next 即可。

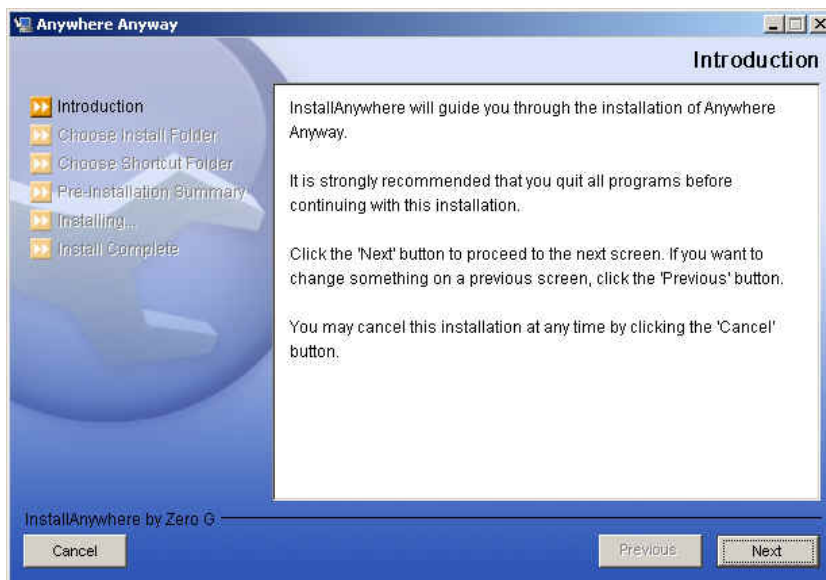


图 1-5 Introduction 界面

之后我们将会看到如图 1-6 所示的画面，它提示我们选择要安装的目标文件夹，保留默认或者更改为自己希望安装到的路径后点击 Next 继续。



图 1-6 安装目录选择

之后安装程序将询问我们希望程序图标（快捷启动方式）的创建位置。这里我们默认选择创建新的程序组。点击 Next 继续（如图 1-7 所示）。



图 1-7 选择程序图标的创建位置

到此为止，我们已经完成了安装过程中的简单配置，我们将看到如图 1-8 所示的安装前的提示信息。点击 Install 按钮开始安装。如图 1-9 所示是安装过程中的一个画面。

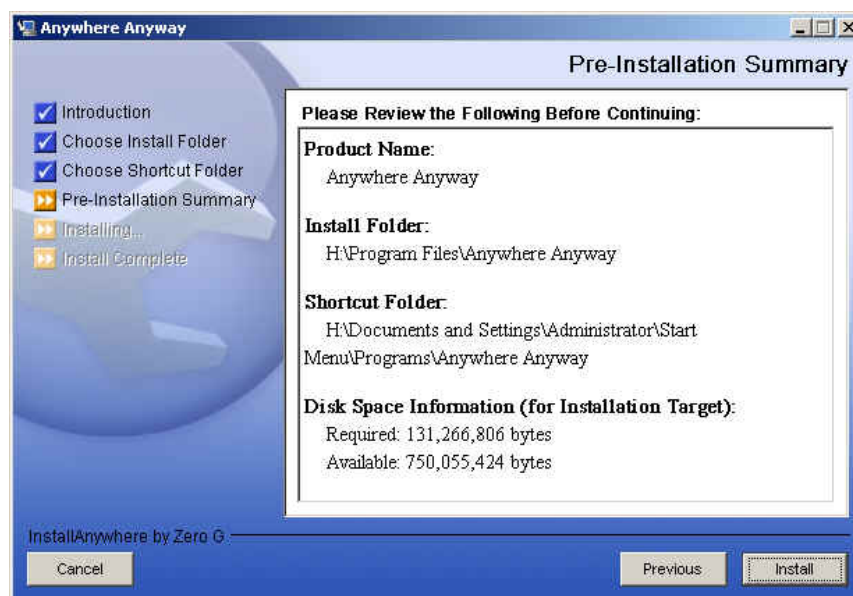


图 1-8 安装小结

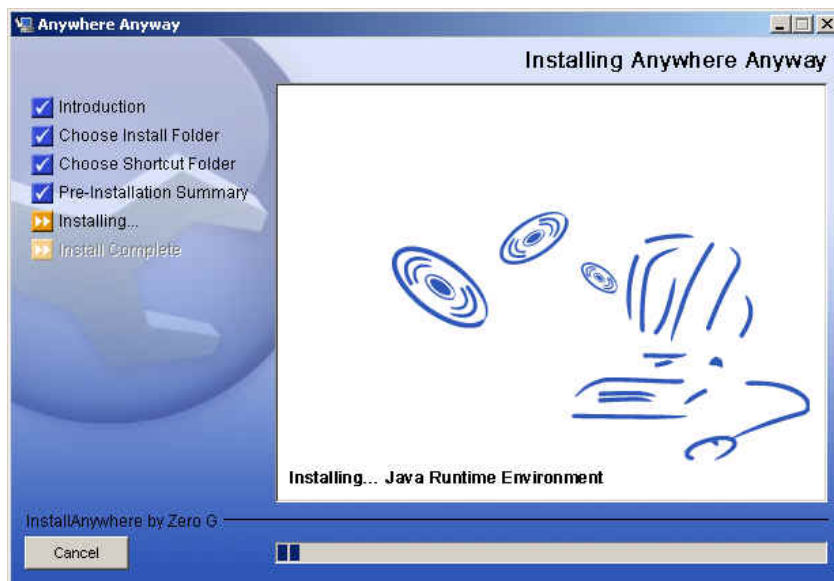


图 1-9 安装过程中的画面

安装程序完成安装任务后将显示如图 1-10 所示的画面提示。点击 Done 按钮完成安装，退出安装向导。

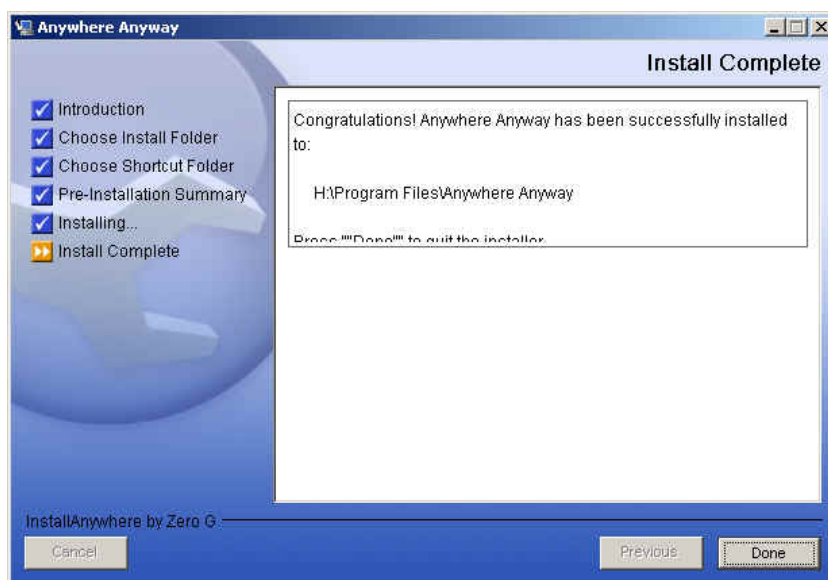


图 1-10 安装完成

安装完成后，我们可以在“开始”菜单->“程序”->Anywhere Anyway 下找到 AnywhereAnywayViewer 和 AnywhereAnywayServer 的快速启动图标（如图 1-11 所示），点击它们将启动 AnywhereAnyway 软件的相应模块。

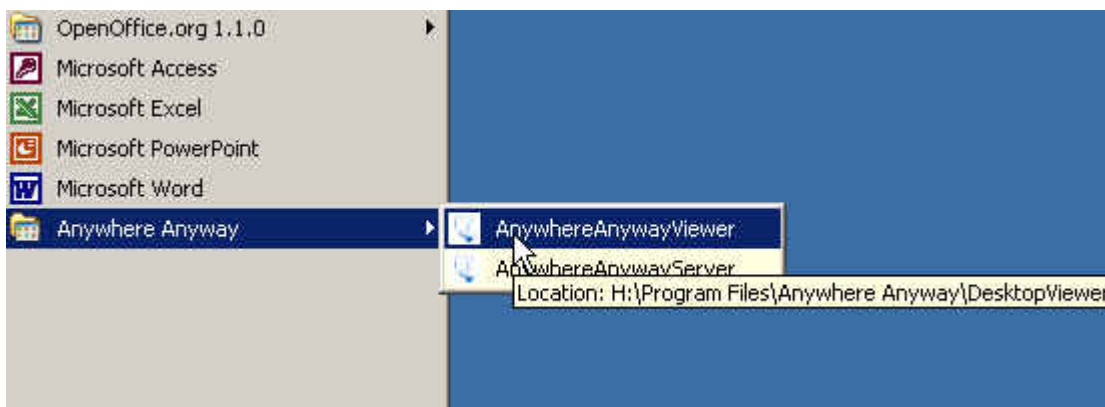


图 1-11 程序的快捷启动方式

1.3 Mobile Viewer 的模拟使用

Mobile Viewer 基于 J2ME 技术开发，在没有手机等无线设备支持的情况下，可以通过模拟器来测试该系统。Sun 公司提供的 J2ME 无线应用开发包(J2ME Wireless Toolkit)中包含了一些符合 MIDP 标准的手机、PDA 等的模拟器，我们建议您使用这些模拟器对 Mobile Viewer 进行测试。J2ME Wireless Toolkit 位于 Java/WTK 路径下。请您先根据提示安装。

在 Windows 下通过“开始”菜单->“程序”->J2ME Wireless Toolkit 1.0.4_01-> Run MIDP Application ...启动运行模拟程序，并选择 MobileViewer.jad 打开，您将看到如图 1-12 所示的模拟程序界面。关于 Mobile Viewer 的使用请参看《Mobile Viewer 使用说明》。

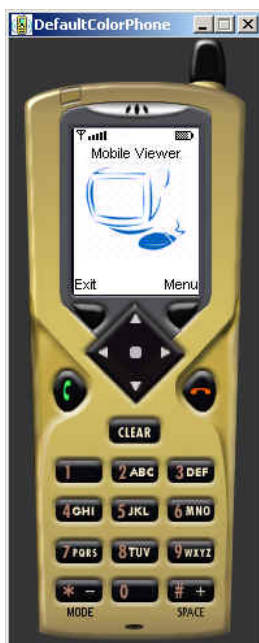


图 1-12 WTK 模拟器运行 mobile viewer 画面

2.Server 使用说明

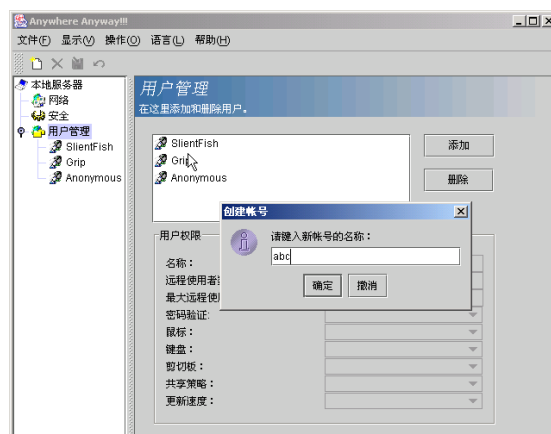
2.1 快速入门

启动本软件，首先显示一个快闪窗口，同时软件开始初始化各种数据，初始化完毕后，将出现如下的主界面：



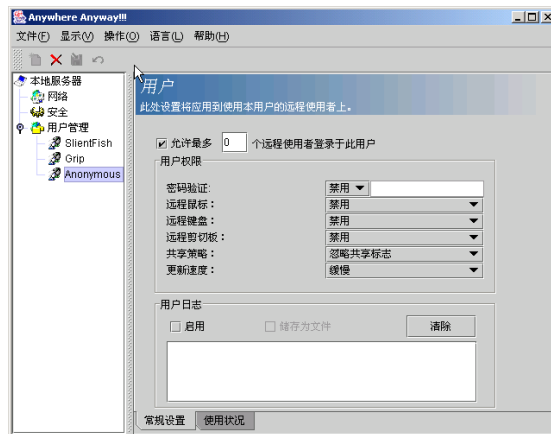
窗体的左边是树状导航栏，右边是树状导航栏内选中的项目对应的设置界面。图中所示的是项目“本地服务器”对应的视图，点击视图中间的按钮以启动或关闭服务器。

选中“账号管理”项目，按下添加按钮添加新账号，如图所示：



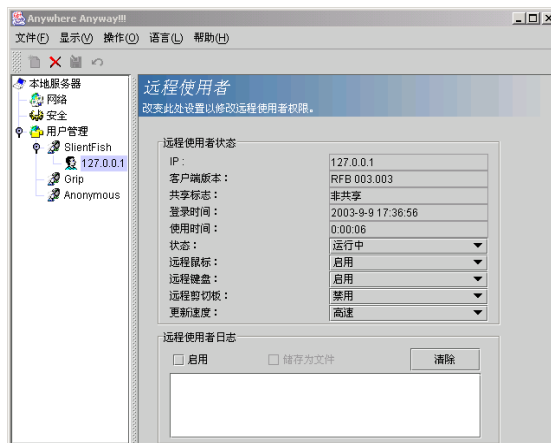
添加账号完毕后，会发现树状导航栏中的“账号管理”项目出现了下属分支，点击“账号管理”项目左边的展开图标，可以看到刚刚添加的账号。

选中该帐号，为其设置密码的人数上限。如图所示：



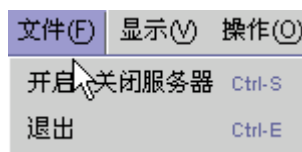
此时 Anywhere Anyway 的服务器端已经可以正常工作,此时可以使用 Anywhere Anyway 的客户端连接到服务器端。当获取新连接时,对应的“账号”项目会自动出现下属分支,点击左边的展开图标,可以看到对应的“远程客户”项目。

选中该项目可以对该远程客户进行实时的监控。如图所示:

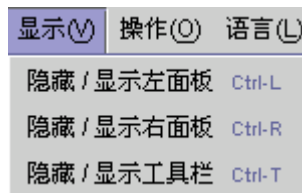


2.2 功能详解

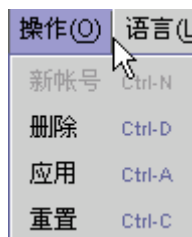
2.2.1 菜单功能



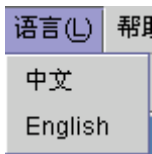
文件->开启/关闭服务器: 启动与暂停服务器端的工作。
文件->退出: 关闭本软件。



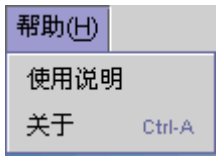
显示->隐藏/显示左面板: 改变树状导航栏的显示状态。
显示->隐藏/显示右面板: 改变项目视图的显示状态。
显示->隐藏/显示工具栏: 改变项目工具栏的显示状态。



操作->新建: 添加新的账号。
操作->删除: 删除特定的项目(账号, 远程客户)。
操作->应用: 应用用户所作的设置修改。
操作->重置: 恢复用户所作的设置修改。



语言-> (特定语言)：选择用户界面所采用的语言。



帮助->使用说明：显示本说明书。

帮助->关于：关于本软件。

2.2.2 本地服务器



自动运行：设置软件是否在下次启动时自动开始监听客户端连接。

启动/暂停服务器：改变服务器的运行状态。

2.2.3 网络

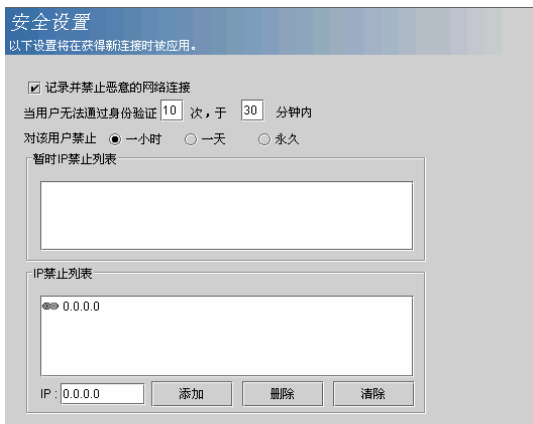


超时等待时间：设置客户端最长的无动作等待时间。

监听端口：设置本软件或的连接所使用的 socket 端口。默认值为 5900。

网络日志：记录网络事件，并将其显示在界面上或输出至文件。

2.2.4 安全



纪录恶意连接: 当有某一特定 ip 连续非正常连接到本服务器，则将其列入暂时禁止列表，以禁止其连接。

禁止特定 ip: 用户手动设定对某一 ip 进行禁止。

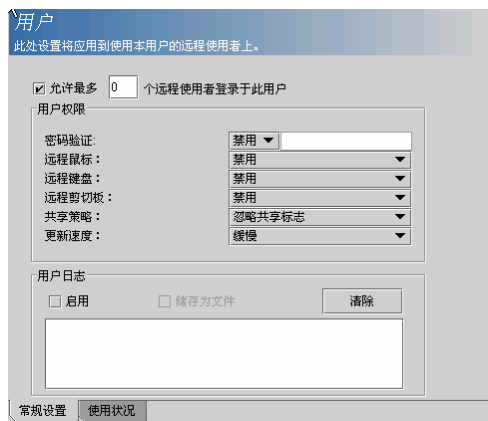
2.2.5 账号管理:



添加: 添加新账号。

删除: 删除已有账号。

2.2.6.账号:



远程客户上限: 设置该帐号所能接受的远程客户的数量的上限。

密码认证: 设置该帐号对应的密码。

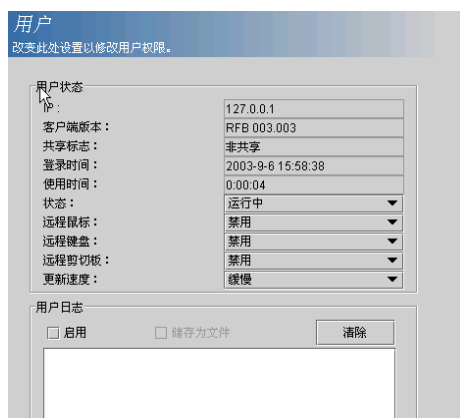
账号权限: 设置该帐号的权限（包括鼠标，键盘，剪切板，共享策略，更新速度几个选项）

账号日志: 记录该帐号对应的事件，并将其显示在界面上或输出至文件。



远程客户活动: 实现对远程客户活动的实时监控。

2.2.7 远程客户:



客户状态: 对该远程客户的状态进行实时监控。

客户日志: 记录该客户的活动，并将其显示在界面上或输出至文件。

2.3 问题与解答

a.为什么打开了本软件，然后用客户端连接失败？

答：首先检查 ip 是否输入错误。其次察看服务器功能是否开启，如果服务器功能被暂停，这客户端无法连接。接着检查“网络”项目中的端口设置，确保客户端连接到恰当的端口。如果仍然无法解决，察看“安全”项目中的 ip 禁止列表，看看客户端所在主机 ip 是否已经被禁止。最后确认存在一个以上的账号，账号的人数上限大于 1，账号的密码输入正确。

b.为什么在客户端无法用鼠标或键盘操控服务器端电脑？

答：检测相应的账号中的权限设置，确认是否已经启动账号的远程鼠标和键盘。

3.Mobile Viewer 使用说明

3.1 快速入门

启动 Anywhere Anyway Mobile Viewer，进入主界面：



选择菜单按钮中的 Settings 进入设置界面



设置主机地址，端口号和密码。按 ok 返回主界面。选择菜单按钮中的 connect 连接服务器，连接成功后的画面如图所示：



3.2 功能详解

3.2.1 软件设置



设置主机地址，端口号和密码，设置成功后，软件将自动记录设置内容以便下次使用。

3.2.2 使用界面



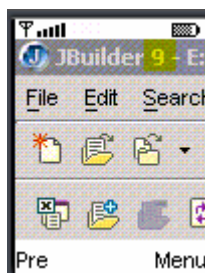
Switch: 选择光标的移动方式是逐个像素移动还是整屏移动。

Send key: 发送键盘事件。

Capture Screen: 截取当前屏幕图像。

使用键盘上的 Up Down Left Right Fire 键模拟鼠标动作。

3.2.3 图片浏览器



浏览已经截取的图片。

3.3 问题与解答

a.为什么无法连接到服务器？

答：首先确认服务器端已经开启，其次确认您的手机已经开通了 GPRS 或者类似的服务，最后请检测有没有输入正确的服务器地址，密码，端口号。

b.为什么在浏览到服务器端桌面的情况下无法使用键盘控制对方桌面？

答：首先确认服务器端允许了你的控制，其次，查阅手机说明书关于 Up Down Left Right Fire 等按键的位置，确保输入正确。

c.为什么无法正常移动光标?

答: 屏幕上的 switch 软键用于切换鼠标移动方式, 可以尝试再次使用 switch 键以切换回原来的使用方式。

4.桌面机 Viewer 使用说明

4.1 概述

Anywhere Anyway 桌面机 Viewer 是 Anywhere Anyway 套件的组成部分, 其功能是为桌面机用户提供访问 Anywhere Anyway 桌面服务的主机。

Anywhere Anyway 桌面机 Viewer 主要特点如下:

- (1)可用于访问提供 Anywhere Anyway 桌面服务的主机, 实时获取远程主机屏幕信息, 并可通过本地鼠标和键盘等输入设备控制远程主机系统。
- (2)可用于对提供 Anywhere Anyway 桌面服务的主机屏幕信息实时捕捉, 并存储为常用的 JPG、PNG 图片文件格式。
- (3)Anywhere Anyway 桌面机 Viewer 是跨平台的软件系统, 可运行于任何支持 Java 虚拟机的操作系统和硬件平台之上, 如 Microsoft® Windows 系列、Sun® Solaris 系列、Unix®系列、Linux 系列以及 MAC OS、BSD 系列等等。

4.2 功能介绍

Anywhere Anyway 桌面机 Viewer 的功能列表如下:

功能	说明	备注
远程监视功能	监视远程主机屏幕或监视器	
远程业务办理功能	在监视远程主机的同时, 可选择通过使用 Anywhere Anyway 桌面 Viewer 完成控制远程主机完成所需要处理的业务。	
支持多远程主机功能	启动一个 AnywhereAnyway 桌面 Viewer 可同时与多个主机连接, 用以完成更复杂的远程业务处理	
远程屏幕本地存储功能	AnywhereAnyway 桌面 Viewer 可将远程主机屏幕实时截取并存储到本地计算机	屏幕信息将存储为常用的 JPG、PNG 文件格式

4.3 操作指南

4.3.1 启动

启动 Anywhere Anyway 桌面 Viewer 有两种方式:

- 1) 在安装了 JRE(Java 运行环境)的系统中, 从命令行输入 `java -jar AnywhereAnywayViewer.jar` 即可启动 Anywhere Anyway 桌面 Viewer。
- 2)直接运行 Anywhere Anyway 预创建的启动快捷方式可启动 Anywhere Anyway 桌面 Viewer。

启动画面如图 1 所示。



图 1 启动画面

4.3.2 添加连接会话

会话就是对远程主机的一次监控过程。每一个会话都会有一套自己的会话设置，包括远程主机的网络地址、端口、认证口令和各种可选项等。Anywhere Anyway 桌面 Viewer 有一套默认的会话设置，新添加的连接会话都被初始化为默认设置，用户可以修改这个设置。

添加连接会话的过程如下：选择“文件”菜单，点“创建新会话”。这时会弹出一个新建会话属性设置对话框，如图 2 和图 3 所示。这时用户就可以根据自己的需要对会话属性进行配置（属性的配置方法参照 3.4 会话属性配置指导）。



图 2 选择“创建新会话”菜单



图 3 新建会话属性设置对话框

4.3.3 会话的删除

单击会话库中标示某个会话的图标，会弹出菜单，从中选择“删除该会话”。这时将弹出确认对话框。点击确认对话框中的“是”按钮，则相应会话就被删除掉了。这个过程如图 4-

图 5 所示



图 4 删除会话的弹出菜单选项



图 5 确认对话框

4.3.4 会话属性配置指导

会话属性可分为四类，在 Anywhere Anyway 桌面 Viewer 的属性对话框中使用四个选项卡来显示。

“一般”选项卡中显示的事会话的一般描述信息，包括会话编号、名称和描述。（如图 3 所示）

“网络设置”选项卡中显示的是网络连接信息，包括远程主机的网络地址、端口号、认证口令。（如图 6 所示）



图 6 “网络”设置选项卡

“性能配置”选项卡显示的是图像编码方式，这个选项对于屏幕更新速度很重要，通常情

况下建议选择 Hextile 编码方式（如图 7 所示）。

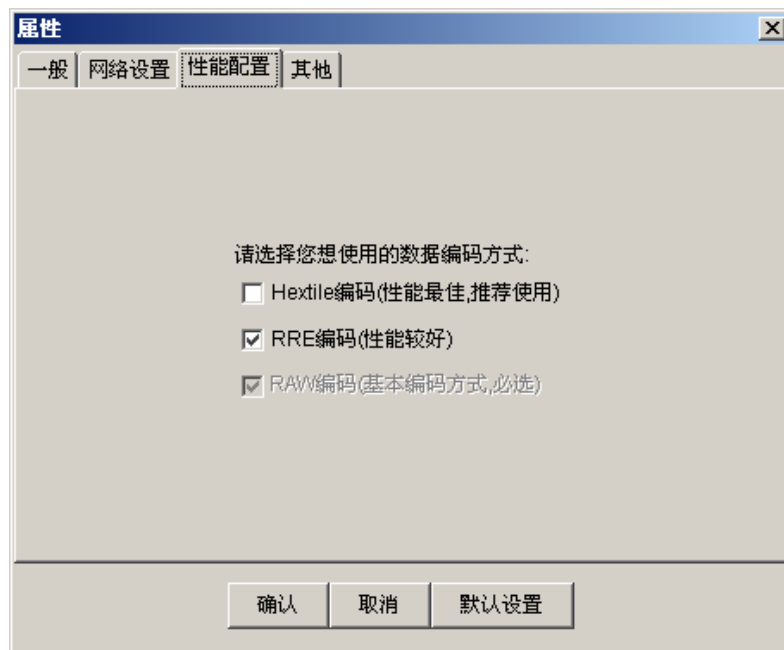


图 7 “性能配置选项卡”

“其他”选项卡中显示的是一些杂项，包括“是否与其他用户共享主机连接”和“是否只读方式访问”。选中前者，其他 Anywhere Anyway Viewer(包括桌面 Viewer 和 MobileViewer)都将可以同时连接该会话所标识的远程主机。选中后者，Anywhere Anyway 桌面 Viewer 将忽略您的鼠标和键盘事件，不发送到远程主机。（如图 8 所示）



图 8 “其他”选项卡

4.3.5 启动会话

启动会话只需要点击会话图标，选择“启动远程连接”（如图 9 所示）。

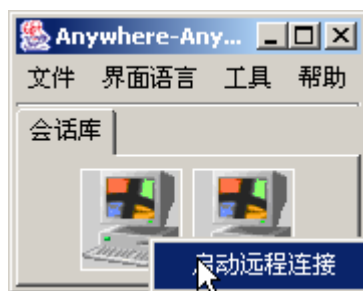


图 9 启动远程连接

如果配置正确且网络正常，会话连接成功的话，将出现如图 10 所示类似的画面。



图 10 连接成功

4.3.6 控制会话

Anywhere Anyway 桌面 Viewer 提供了对会话的控制功能，包括暂停会话、恢复会话、终止会话、截取远程屏幕并保存和传送本地文字剪切板。图 11-图 15 分别显示了它们相应的控制按钮。



图 11 截图



图 12 暂停会话

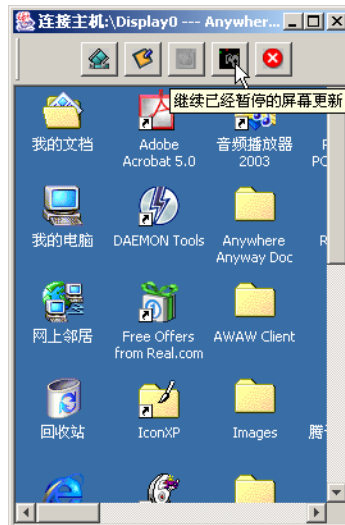


图 13 恢复会话



图 14 终止会话

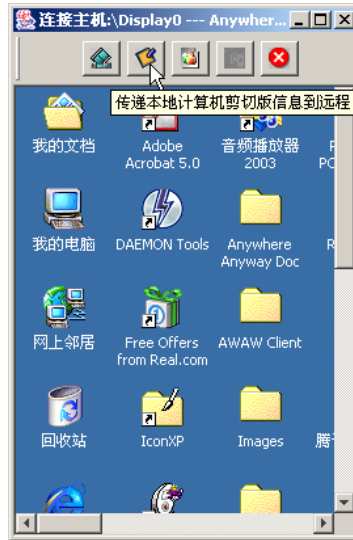


图 15 传递本地剪切板信息

4.3.7 编辑默认设置

用户可以根据自己的需要修改默认会话设置。选择“工具”菜单，点击“编辑默认设置”。将弹出默认设置修改对话框，修改方法与属性设置方法相同，请参看 3.4。

4.3.8 界面语言设置

Anywhere Anyway 默认的界面语言是简体中文，同时也提供英文界面，用户可根据自己的需要随时更改用户界面。更改过程如图 16 和图 17 所示。



图 16 更改界面语言

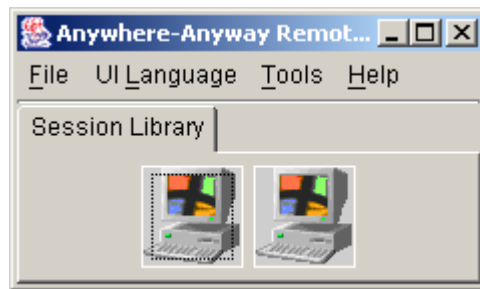


图 17 英文界面